

**A DanOn Program „Piknik”  
online nyereményjáték hivatalos részvételi- és játékszabályzata**

A Danone Kft. DanOn Program „DanOn Piknik” elnevezéssel termékvásárláshoz kötött online nyereményjátékot szervez. A nyereményjáték a DanOn Program weboldalán (<https://www.dan-on.com/hu-hu/>) – a továbbiakban: Weboldalon keresztül érhető el.

## **1. Szervező és Lebonyolító**

A DanOn Program „DanOn Piknik” elnevezésű online nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője a Danone Kft. (székhely: 1134 Budapest, Váci út 35-) (a továbbiakban: Szervező).

A Játék lebonyolítója a Szervező megbízásából eljáró Havas Worldwide Budapest Zrt. (székhely: 1117 Budapest, Alíz utca 1. adószám: 12123658-2-43) (a továbbiakban: Lebonyolító).

## **2. Részvételi feltételek**

A Játékban kizárólag 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel, illetve érvényes személyi igazolvánnyal rendelkeznek, ha részvételüket a jelen Játékszabályzat nem zárja ki és megfelelnek a játékmechanizmus egyéb feltételeinek, mely szerint:

- a.) a Weboldalon keresztül történt regisztráció alapján - melynek során megadták személyes adataikat (nem, keresztnév, vezetéknév, születési dátum, e-mail cím) és elfogadták a DanOn Program Felhasználási feltételeit és Adatkezelési Nyilatkozatát – a DanOn Program regisztrált tagjának minősülnek (a továbbiakban: Játékos), valamint
- b.) bármely magyarországi üzletben megvásárolnak legalább egy darabot a 4. pontban felsorolt Danone márkatermékek közül, megőrzik a vásárlást igazoló, a megvásárolt terméket egyértelműen azonosító bizonylatot (blokkot vagy számlát) és a termék vonalkódját a Játék 3. pontban meghatározott időtartama alatt a Weboldalon található kódfeltöltő funkciót használva feltöltik, melynek teljesítésével elfogadják a jelen Játékszabályzatban írt valamennyi feltételt.

A Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolító alkalmazottai, valamint e személyeknek a hatályos Ptk. 8:1.§ (1) bekezdésének 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában résztvevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós regisztrációval vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárhatja a Játékból.

A Regisztrációkat és a Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

A kizárás fentiekén kívüli egyéb eseteit jelen Játékszabályzat 9. pontja részletezi.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

### **3. A Játék időtartama**

A Játék 2018. május 15. 14:00-tól 2018. június 24. 23:59-ig, az alábbi 6 játékhét időtartama alatt tart.

1. játékhét: 2018. május 15. 14:00-tól 2018. május 20. 23:59-ig tart.
2. játékhét: 2018. május 21. 00:00-tól 2018. május 27. 23:59-ig tart.
3. játékhét: 2018. május 28. 00:00-tól 2018. június 3. 23:59-ig tart.
4. játékhét: 2018. június 4. 00:00-tól 2018. június 10. 23:59-ig tart.
5. játékhét: 2018. június 11. 00:00-tól 2018. június 17. 23:59-ig tart.
6. játékhét: 2018. június 18. 00:00-tól 2018. június 24. 23:59-ig tart.

A fődíj nyeremény és a 6. heti nyeremények kisorsolására 2018. június 26-án, 14 órakor kerül sor.

### **4. A Játékban részt vevő termékek**

A játékban kizárólag az alábbi termékeknek a Játék 3. pont szerinti időtartama alatti megvásárlásával és vonalkódjuk feltöltésével lehet részt venni:

- Danone eperízű joghurt 125g
- Danone eperízű joghurt 4x125g
- Danone eperízű joghurt 400g
- Danone sárgabarackízű joghurt 125g
- Danone sárgabarackízű joghurt 4x125g
- Danone sárgabarackízű joghurt 400g
- Danone eper-sárgabarackízű joghurt 8x125g
- Danone meggyízű joghurt 125g
- Danone meggyízű joghurt 4x125g
- Danone meggyízű joghurt 400g
- Danone málnaízű joghurt 4x125g
- Danone citromízű joghurt 4x125g
- Danone erdei gyümölcsízű joghurt 125g
- Danone erdei gyümölcs-banánízű joghurt 4x125g
- Danone almás-körtés joghurtital 280g
- Danone epres joghurtital 280g
- Danone őszibarackos joghurtital 280g
- Danone natúr joghurt 140g
- Danone natúr joghurt 4x130g
- Danone natúr joghurt 375g
- Danone kefir 140g
- Danone kefir 4x130g
- Danone kaukázusi kefir ital 350g

### **5. A Játék menete**

5.1. A Játékban kizárólag azok a DanOn Program regisztrált tagjának minősülő Játékosok vehetnek részt, akik a Játék 3. pontbeli időtartamán belül a 4. pont szerinti termék közül legalább egyet megvásárolnak, a vásárlást igazoló, a megvásárolt terméket egyértelműen azonosító blokkot vagy számlát megőrzik és a termék vonalkódját a Játék Weboldalán a kódfeltöltő funkciót használva feltöltik. A termék azonosítására nem alkalmas blokk (pl. gyűjtő1 elnevezés feltüntetésére a termék neve helyett) nem alkalmas a vásárlás igazolására. A Játékos a 3. pont szerinti több játékhéten is tölthet fel kódot, ha azok egymástól eltérő kódok, amivel növelheti az esélyét a fődíj megnyerésére és minden

játékhéten, amelyen egy új vonalkódot feltöltött, egy esélyt szerez az adott heti nyeremények egyikének megnyerésére is. A DanOn Programba történő regisztráció a Játék 3. pontbeli időtartamán belül is megtehető.

A Játékos feladata, hogy regisztráljon vagy belépjen DanOn-profiljába, majd az általa bizonylattal igazoltan megvásárolt, a 4. pontban felsorolt Danone termékek egyikének vonalkódját feltöltse a Weboldal <https://www.dan-on.com/hu-hu/danpontjaim> menüpontját használva. Ha a Játékos legalább egy, az általa korábban feltöltöttektől különböző vonalkódot érvényesen feltöltött az adott játékhéten, esélyessé válik a heti nyeremény megnyerésére, illetve a fődíj-sorsoláson is részt vesz. Amennyiben a Játékos növelni szeretné esélyeit a fődíj megnyerésére, a játék 6 hetének mindegyikén vásárolnia kell legalább 1-1, egymástól különböző terméket a 4. pontban felsorolt termékek közül és fel kell töltenie annak vonalkódját, azaz hetente 1-1, összesen legalább 6 egymástól eltérő kódot. A Játékos nem tudja növelni heti esélyeit azzal, ha egy játékhéten belül több (akár azonos, akár eltérő) kódot tölt fel, mert egy játékhéten belüli bármennyi vonalkód-feltöltés csak egy esélyt jelent a heti nyeremények egyikének megnyerésére, ráadásul az egyik játékhéten már feltöltött vonalkódokat másik játékhéten már nem töltheti fel érvényesen újra.

A Lebonyolító a Játék időtartamának lejárta után a 6. pont szerinti fődíj-sorsoláson a Játék 3. pontbeli időtartamán belül legalább egy kódot feltöltő Játékosok közül kisorsol 1 (azaz egy) fődíj-nyertest és 3 (három) tartaléknyertest, valamint minden játékhét időtartamának lejárát követően megtartandó, 6. pont szerinti sorsoláson az adott játékhéten legalább egy érvényes vonalkódot feltöltő Játékosok között hetente kisorsol a heti nyereményekhez tartozóan heti 4 (négy), azaz összesen  $6 \times 4 = 24$  (huszonnégy) nyertest, továbbá heti nyertesenként 3 (három), azaz összesen  $6 \times 4 \times 3 = 72$  (azaz hetvenkettő) tartaléknyertest.

5.2. A tartaléknyertesek – kisorsolásuk sorrendjében – abban az esetben léphetnek a nyeremények nyerteseiként kisorsolt Játékosok helyébe, amennyiben a nyertes Játékosal vagy az előtte kisorsolt tartaléknyertessel a jelen Játékszabályzat szerinti időtartamon belül nem sikerül a kapcsolatot felvenni, vagy a nyereményre nem tart igényt, illetve a nyerteseknek minősülő Játékos a Játékból a Játékszabályzat rendelkezése alapján kizárásra kerül

5.3. Egy személy csak valós személyes adatokkal történt tagi regisztráció alapján jogosult Játékosként részt venni a Játékban.

## 6. Nyeremények

A Játék a fenti 3. pontban meghatározott ideig tart, és abban az alábbi nyeremények nyerhetők meg:

**Fődíj:** családi piknik álomcsomag, melynek tartalma:

- 4 db kerékpár: 1 db GTX CTB CLASSIC KERÉKPÁR, 1 db GTX CTB SENSE KERÉKPÁR, 1 db GTX FIÚ KERÉKPÁR, 1 db GTX Lány KERÉKPÁR (összesen 200.000 Ft értékben)
- 1 db pikniktakaró (összesen 8.500 Ft értékben)
- 1 db 4 fős piknikszett (összesen 27.000 Ft értékben)

**Heti nyeremények:**

hetente 3 db, összesen  $6 \times 3$  db pikniktakaró (darabja 8.500 Ft értékben)

hetente 1 db, összesen  $6 \times 1$  db 4 fős piknikszett (darabja 27.000 Ft értékben)

Heti sorsolások időpontjai: 2018. május 22., május 29., június 5., június 12., június 19., június 26. - 14.00 óra

Fődíj sorsolása: 2018. június 26. 14.00 óra

A sorsolás helye a Lebonyolító székhelye: 1117 Budapest, Alíz utca 1.

A heti sorsolásokon minden érvényes Pályázatot benyújtó Játékos egyenlő eséllyel vesz részt, a fődíj-sorsoláson pedig minden Játékos annyi eséllyel indul, amennyi különböző vonalkódot (de maximum 6 db-ot) feltöltött a Játék időtartama alatt. A sorsolás módja: véletlen kiválasztásos gépi sorsolás, 2 tagú sorsolási bizottság jelenlétében. A sorsolások nem nyilvánosak.

## 7. Nyertesek értesítése és a nyeremények átvétele

A nyertesek nevét a játék lezárása után 7 napon belül közzétesszük itt: [www.dan-on.com/hu-hu](http://www.dan-on.com/hu-hu). A nyertes Játékosok neve hozzáférhető a Lebonyolítónál is (Havas Worldwide Budapest Zrt.; székhely: 1117 Budapest, Alíz utca 1. adószám: 12123658-2-43)

A Lebonyolító a nyeremények nyertesait legkésőbb az aktuális sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a DanOn Programba történt regisztráció során megadott e-mail címen (továbbiakban „Értesítés”), legfeljebb két alkalommal. A nyertes Játékosok kötelesek az első Értesítés Lebonyolító általi megküldését követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, valamint válaszüzenetben megküldeni a Lebonyolító számára a 4. pont szerinti terméknek a Játék 3. pont szerinti aktuális játékhetén – a fődíj nyertes esetén bármelyik játékhetén - belül történt megvásárlását igazoló, a megvásárolt terméket egyértelműen azonosító blokk vagy számla jól olvasható fotóját, valamint a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges személyes adataikat (teljes név, magyarországi postázási cím) pontosan megadni. Amennyiben egy nyertes a fenti határidőn belül kiküldött második Értesítést sem igazolja vissza és/vagy nem küldi meg a termékvásárlást egyértelműen igazoló blokk vagy számla olvasható fotóját, úgy a Játékból kizárásra kerül és helyébe a 5.2. pont szerinti tartaléknyertes (a továbbiakban: „Tartaléknyertes”) lép. Kizárás esetén erről – az okot megjelölve - a Lebonyolító külön Értesítésben tájékoztatja a nyertes Játékost. A Tartaléknyertesek értesítésének módja és a jogosultság feltételei megegyeznek az eredeti nyertesek értesítésével és jogosultsági feltételeivel.

A nyereményt a Szervező megbízásából a Lebonyolító postai úton vagy futárszolgálat révén juttatja el a nyerteseknek az általuk megadott magyarországi címre kézbesítve. A Lebonyolító a nyeremények kézbesítését kétszer kísérli meg, a sorsolástól számított 60 naptári napon belül. Ha együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremény átvételére a fent leírtakon felül újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- DanOn Programban történt regisztrációval létrehozott profilja az egyeztetések során vagy annak megkezdése előtt törlésre kerül;
- a Lebonyolító e-mail-ben kiküldött, nyertességről szóló (legfeljebb kétszeri) Értesítésére az Értesítés első alkalommal történő kiküldését követő 5 munkanapon belül nem válaszol, vagy nem küldi meg válaszüzenetben a termékvásárlást egyértelműen igazoló blokk vagy számla fotóját;
- alapos okkal feltehető, hogy több és/vagy hamis regisztrációs profillal játszott annak érdekében, hogy jogosulatlan előnyre tegyen szert;
- alapos okkal feltehető, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálta;
- jelen Játékszabályzat bármely egyéb pontját megsérti.

A nyertes Játékosok a nyertesként történő közzétételük napjától jogosultak és egyben kötelesek együttműködni a nyeremény átvételének érdekében. Ha a nyertes ezen együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget, és ennek következményeként a nyeremény időben való átvétele megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és a Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező és a Lebonyolító a nyeremény átvételének lehetőségét csak a sorsolástól számított 60 napos jogvesztő határidőn belül tudja biztosítani, ezt követően a nyeremények nem vehetők át, a Játékosok a nyereményekre való jogosultságukat elveszítik.

A nyeremények meghatalmazott útján is átvehetőek. Meghatalmazott lehet minden cselekvőképes személy, aki képviselési jogát teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt, mind a meghatalmazó, mind a meghatalmazott által aláírt alakszerű (szabályos) meghatalmazással igazolja. A meghatalmazás kötelező alaki kelléke a benne szereplő személyek családi és utóneve, születési neve, anyja neve, születési helye és ideje, lakcíme, valamint adóazonosító jele és aláírása.

A nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes vagy meghatalmazottja az átvételkor igazolja a személyazonosságát személyi igazolványa és lakcímkártyája segítségével. Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, akinek részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a regisztráció során vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a regisztráló Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező a nyereménnyel kapcsolatos reklamációt csak annak átvételét követő 30 napon belül tud kezelni. A Pályázatok adatai a jelen játékszabályzat 3. pontjában rögzített Játék lezárásának napját követően további 360 napig megőrzés alatt állnak, ez idő alatt van lehetősége a Játékosoknak az esetleges egyéb (nem a nyereménnyel kapcsolatos) reklamációik megtételére.

A nyeremények másra át nem ruházhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, semmilyen módon nem értékesíthetők tovább, illetve készpénzre nem válthatók. A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja.

## 8. Adatkezelés

A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos, a Játékosoknak a DanOn Programba való online regisztrációján alapuló adatszolgáltatása önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, részvételükkel tudomásul veszik, és hozzájárulnak ahhoz, hogy

- a Szervező mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a DanOn Programba történt regisztráció során megadott személyes adataikat (nem, keresztnév, vezetéknév, születési dátum, e-mail cím) a jelen Játékkal összefüggő kapcsolattartás és adminisztráció céljából, valamint a DanOn Program Felhasználási feltételei és Adatkezelési Nyilatkozata szerint - a Játékos hozzájárulást visszavonó nyilatkozata kézhezvételéig – is kezelje, illetve feldolgozza;
- nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza, Weboldalán a Játékkal összefüggésben közzétegye;
- megadott személyes adataikat – amennyiben a DanOn Programba történt regisztráció során a „Szeretnék a Danone Csoport tagjainak termékeiről, egyéb ajánlatairól elektronikus üzenetet kapni a Danone Kft-től” mező kipipálásával ehhez hozzájárultak, e hozzájáruló nyilatkozatuk visszavonásáig – a Szervező marketing-kapcsolattartás (termékeinek és szolgáltatásainak ajánlása, hirdetéseinek továbbítása, piackutatás) érdekében célhoz kötötten kezelje és felhasználja, illetve ebből a célból az általa megbízott adatfeldolgozó számára átadja (a továbbiakban: direkt marketing célú adatkezelés);
- részvételükkel minden tekintetben elfogadják a jelen Játékszabályzat minden rendelkezését.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését a danon@danone.hu e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat.

A Játékos bármikor dönthet úgy, hogy a továbbiakban ne keresse meg őt a Szervező vagy annak megbízottja, amelyet megtehet egy lemondó nyilatkozat alábbi címre történő megküldésével (a pontos személyes adatait feltüntetve): danon@danone.hu

A megadott személyes adatok kezelője a Szervező Danone Kft. A Szervező adatkezelés-bejelentési kérelme alapján a NAIH a DanOn Programba történő regisztráción alapuló adatkezelést a NAIH-81099/2014. számon, az online nyereményjátékban való részvétellel kapcsolatos adatkezelést pedig a NAIH-87752/2015. számon nyilvántartásba vette.

Az adatok feldolgozását a Havas Worldwide Budapest Zrt. (székhely: 1117 Budapest, Alíz utca 1. adószám: 12123658-2-43) végzi, mint a Szervező által megbízott adatfeldolgozó.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges, DanOn Programban történt regisztrációval megadott személyes adatai törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi (kivéve, ha csak a direkt marketing célú adatkezeléshez adott hozzájárulását vonja vissza a Játékos). A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játék időtartama alatt kizárólag a direkt marketing célú megkereséshez adott hozzájárulását vonja vissza, a

Szervező a Játék szervezéséhez, illetve lebonyolításához szükséges célból, és az ahhoz szükséges ideig, valamint a DanOn Program Felhasználási Feltételei és Adatkezelési Nyilatkozata szerint a megadott személyes adatait továbbra is kezelheti.

## 9. Felelősségi szabályok

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja felelősségét minden, a DanOn Program Facebook oldalát (<https://www.facebook.com/DanOnMagyarország>), és weboldalát ([www.dan-on.hu](http://www.dan-on.hu)), illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak ajándékaikat, nyereményeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált regisztrációk létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a [www.dan-on.hu](http://www.dan-on.hu) domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, valamint annak visszavonásába, a nyert/nem nyert üzenetek kiküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

Ha a Játékos a regisztráció vagy a képfeltöltés közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokból eredő következményekért és károkért. A Játékosok által megadott adatok hiányosságából/hibájából (pl. hibás név vagy cím megadása stb.) fakadó eredménytelenségért vagy az értesítés illetve a nyeremény átadásának meghúulásáért, illetve az ebből fakadó károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

A műszaki hibából adódóan be nem érkezett regisztrációk alapján a Játékban való részvétel nem lehetséges. Automata rendszer (például robotok és hasonló) többszöri regisztrációra való használata tilos és minden kísérlet automatizált rendszeren keresztül történő részvételre érvényteleníti a Játékos jogosultságát a nyereményekre, mely esetekben a Szervezővel vagy Lebonyolítóval szemben semmilyen igény nem támasztható.

A Szervező illetve a Játék szervezésében részt vevő cégek egyike sem felelős, és kizár mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt vagy jogi utat a részvétel során felmerülő esetleges hibákért, hiányosságokért, hibás működésért, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért, ide nem értve az életben, testi épségben és egészségben sérülésekért, illetőleg szándékosan okozott, az ügyfélnél felmerülő károkért való felelősséget.

A Játékos regisztrációjának valótlan adatok szolgáltatása, illetve a kapcsolódó szervereket ért külső, ún. SQL támadás folytán keletkezett rendszerhiba miatti elmaradásáért a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A [www.dan-on.hu](http://www.dan-on.hu) oldalt létrehozó és adminisztráló Szervező és Lebonyolító a rendelkezésükre álló eszközökkel biztosítja, hogy a Játék technikai szempontból biztonságosnak minősüljön. A DanOn Program oldalának ([www.dan-on.hu](http://www.dan-on.hu)) nem megfelelő működése által bekövetkező károkért, az internetes hálózat esetleges üzemkimaradásából, az elérési út hibájából, bármely nem várt technikai hibából eredő adatvesztésért, vírusból, vagy más rosszindulatú okból eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem felelős. A Játékosoknak minden esetben fel kell mérniük, hogy rendelkeznek-e a Játékban való részvételhez szükséges ismeretekkel, technikai követelményekkel és teljesítményekkel.

## 10. Egyéb szabályok

A Játékban megjelenő minden szellemi termék (különösen a Szervező védjegyei) a szerzői jog védelme alatt áll, ezért tilos azt módosítani, másolni, tovább értékesíteni, illetve a jogtulajdonos írásbeli felhatalmazása nélkül semmilyen formában nem reprodukálható. A Danone logója és márkanevei mind szöveges, mind ábrás formában védjegyoltalmat élveznek. A védjegy nem használható fel semmilyen módon és jogcímen a Szervező előzetes írásos engedélye nélkül. A jogellenes felhasználás a szerzői jogi, a polgári jogi, illetve a büntető jogi szabályokban foglalt jogkövetkezményeket vonhatja maga után.

A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

A Játék nem a Facebook szervezésében vagy lebonyolításában zajlik, abban a Facebook (www.facebook.com) tulajdonosai és üzemeltetői nem vesznek részt, így azzal kapcsolatban semminemű felelősségük és kötelességük nincs. A Játékosok tudomásul veszik, hogy a DanOn programba történő regisztráció során adataikat közvetlenül a Szervezőnek adják meg.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2018. május 8.

Szervező

Danone Kft.